

MANIFESTO v1.0 DELL'ASSOCIAZIONE

“ ./cogita ETS ”

1. Imparare costruendo

Siamo fermamente convinti che il modo migliore per apprendere le basi dell'Informatica sia scrivere codice. Per questo promuoviamo un'istruzione incentrata sin dall'inizio sulla pratica.

2. Creare ricchezza

L'Informatica è oggi pilastro fondante di tutte le relazioni e le economie produttive e professionali. Per questo miriamo a diffondere sapere moderno che generi ricchezza culturale e monetaria, sia per gli studenti che per la comunità.

3. Volare alto

Gli studenti italiani hanno spesso un deficit nella percezione delle proprie capacità e si ritengono inadeguati quando si confrontano con i coetanei del resto del mondo. Per questo sosteniamo un metodo di insegnamento che coinvolga gli studenti nella risoluzione dei problemi e nell'affrontare le sfide. Vogliamo offrire possibilità concrete di realizzare a pieno il proprio potenziale a prescindere da condizione e luogo di origine, riattivando il funzionamento virtuoso di un ascensore sociale da troppo tempo fermo.

4. Abbattere i dinosauri

L'Italia ha perso troppi treni per una concezione arcaica del sapere. Per questo rifiutiamo il dogma dell'*ipse dixit*, e riteniamo lo spirito critico indispensabile per spingere le frontiere della conoscenza.

5. Aprirsi per evolvere

Le innovazioni sempre più veloci del mondo esterno possono fare paura e si finisce per chiudersi a riccio, perdendo competitività e diventando obsoleti in breve tempo. Noi invece crediamo nella potenza creativa della libera condivisione: riteniamo che il confronto in qualsiasi ambito e in qualsiasi sede, fisica o digitale, sia l'autostrada più veloce per la crescita. Siamo talmente convinti di ciò che siamo pronti a mettere in discussione questo stesso Manifesto.

6. Ribaltare la diaspora

Nella sua tragedia la pandemia ha reso però evidente un fatto: per molte attività non è indispensabile trasferirsi o recarsi quotidianamente nel luogo di lavoro. Per questo promuoviamo la cultura del lavoro a distanza. L'Informatica offre questa opportunità: permette di essere produttivi ovunque evitando lo sradicamento e in aggiunta incentiva il rientro di professionisti nel proprio territorio, mantenendo e alimentando così competenze attive in loco.

7. Costruire con le donne

Nonostante tra i nomi che hanno fatto la storia dell'Informatica ci siano pioniere come Ada Lovelace, esistono ancora oggi delle barriere sociali e culturali che rendono più difficile per le donne accedere a studi e professioni in questo ambito. Crediamo che tutti e tutte debbano avere la stessa opportunità di acquisire conoscenze informatiche per dare un contributo di innovazione al nostro Paese.

8. Superare il fallimento

La strada del progresso è lastricata di fallimenti. Allo stesso modo, non c'è crescita personale senza esperienza pratica. Per questo incoraggiamo senza timore le sperimentazioni in aree di avanguardia tecnologica. È certo che ci saranno molti fallimenti, ma senza di essi non si arriverà mai a grandi scoperte.

9. Alimentare il futuro dell'Italia

./cogita nasce dalla volontà di ragazzi che hanno voluto restituire alla nuova generazione la stessa opportunità di crescita che è stata data loro anni fa. *"Pay it forward"*, e con gli

interessi, secondo i principi americani. Ci aspettiamo che questo spirito di riconoscenza si propaghi esponenzialmente negli anni, con gli studenti di oggi maestri del domani. Solo così si costruisce un futuro sostenibile per l'Italia.

10. Pensare per diventare

È spesso la mente l'ostacolo principale a cosa possiamo diventare. Per questo ./cogita è un invito a espandere i propri pensieri in libertà. Come? Non lasciando che si spengano in rimpianti di un futuro mai espresso.